

## 2장 분할정복

## 주요 내용

## 1편

- 1절 이분검색
- 2절 합병정렬
- 3절 분할정복 설계방법

## 2편

- 4절 퀵정렬(분할교환정렬)
- 5절 슈트라센의 행렬곱셈 알고리즘
- 8절 분할정복법을 사용할 수 없는 경우

## 1절 이분검색

- 분할정복은 재귀 알고리즘으로 쉽게 구현 가능

## 재귀 예제: 이분검색

- 문제: 항목이 비내림차순(오름차순)으로 정렬된 리스트  $S$ 에  $x$ 가 항목으로 포함되어 있는가?
- 입력 파라미터: 리스트  $S$ 와 값  $x$
- 리턴값:
  - $x$ 가  $S$ 의 항목일 경우:  $x$ 의 위치 인덱스
  - 항목이 아닐 경우 -1.

## 복습: while 반복문을 활용한 이분검색

```
In [1]: # 이분검색 알고리즘

def binsearch(S, x):
    low, high = 0, len(S)-1
    location = -1

    # while 반복문 실행횟수 확인용
    loop_count = 0

    while low <= high and location == -1:
        loop_count += 1
        mid = (low + high)//2

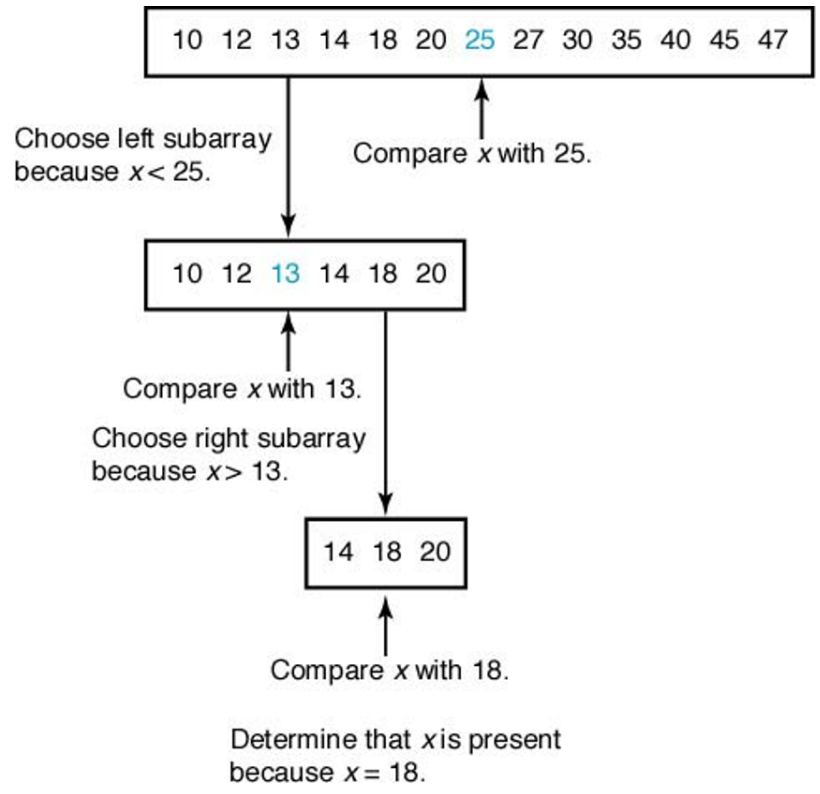
        if x == S[mid]:
            location = mid
        elif x < S[mid]:
            high = mid - 1
        else:
            low = mid + 1

    return (location, loop_count)
```



## 설계 전략

1.  $x$ 가 배열의 중앙에 위치하고 있는 항목과 같으면 해당 항목 인덱스 리턴.
2. 그렇지 않으면 아래 실행
  - 분할: 배열을 중앙에 위치한 항목을 기준으로 반으로 분할
    - $x$ 가 중앙에 위치한 항목보다 작으면 왼쪽 배열 반쪽 선택
    - 그렇지 않으면 오른쪽 배열 반쪽을 선택
  - 정복: 선택된 반쪽 배열을 대상으로 1번 단계부터 다시 시작
3. 취합: 불필요!



## 재귀 이해

- "정복: 선택된 반쪽 배열을 대상으로 1번 단계부터 다시 시작"이라는 표현이 **재귀**를 의미함.
- 분할정복으로 재귀 알고리즘을 개발할 때 아래 사항을 고려해야 함.
  - 분할한 작은 입력사례의 답으로부터 전체 입력사례에 대한 답을 구하는 방법 고안
  - 더 이상 분할이 불가능한 입력사례에 대한 판단할 종료조건 정하기
  - 종료조건을 만족하는 경우 답을 구하는 방법 정하기

**파이썬 구현: 이분검색 재귀**

```
In [2]: # 이분검색 재귀

def location(S,x, low, high):
    if low > high:
        return -1

    mid = (low + high)//2
    if x == S[mid]:
        return mid
    elif x < S[mid]:
        return location(S, x, low, mid-1)
    else:
        return location(S, x, mid+1, high)
```

```
In [3]: sec = [10, 12, 13, 14, 18, 20, 25, 27, 30, 35, 40, 45, 47]
x = 18

print(location(sec, x, 0, len(sec)-1))
```

## 주의사항

- 책 설명과는 달리 `location` 함수의 인자로 `s`와 `x`를 추가하였음.
- 이유: `location` 함수를 임의의 리스트와 임의의 값에 대해 사용하기 위해서.
- 책에서 `s`와 `x`를 인자로 사용하지 않은 이유:
  - `location` 함수를 재귀로 호출할 때마다 `s`와 `x`의 값이 매번 새롭게 할당되어 메모리가 많이 사용됨.
- 하지만 파이썬의 경우 기존의 리스트를 가리키는 변수를 재활용 함.



**최악 시간복잡도 분석: 이분검색 재귀**



- 입력크기: 리스트 길이
- 단위연산:  $x$ 와  $S[mid]$  비교

$n = 2^k$ 인 경우

- 아래 점화식 성립

$$W(n) = W\left(\frac{n}{2}\right) + 1 \quad \text{if } n > 1$$

$$W(1) = 1$$

- 위 점화식에 대한 해답:

$$W(n) = \lg n + 1$$

- 점화식 해답 설명

$$W(1) = 1$$

$$W(2) = W(1) + 1 = 2$$

$$W(2^2) = W(2) + 1 = 3$$

$$W(2^3) = W(2^2) + 1 = 4$$

...

$$W(2^k) = W(2^{k-1}) + 1 = k + 1 = \lg(2^k) + 1$$

## 일반적인 경우

- 아래 최악 시간복잡도 성립

$$W(n) = \lfloor \lg n \rfloor + 1 \in \Theta(\lg n)$$

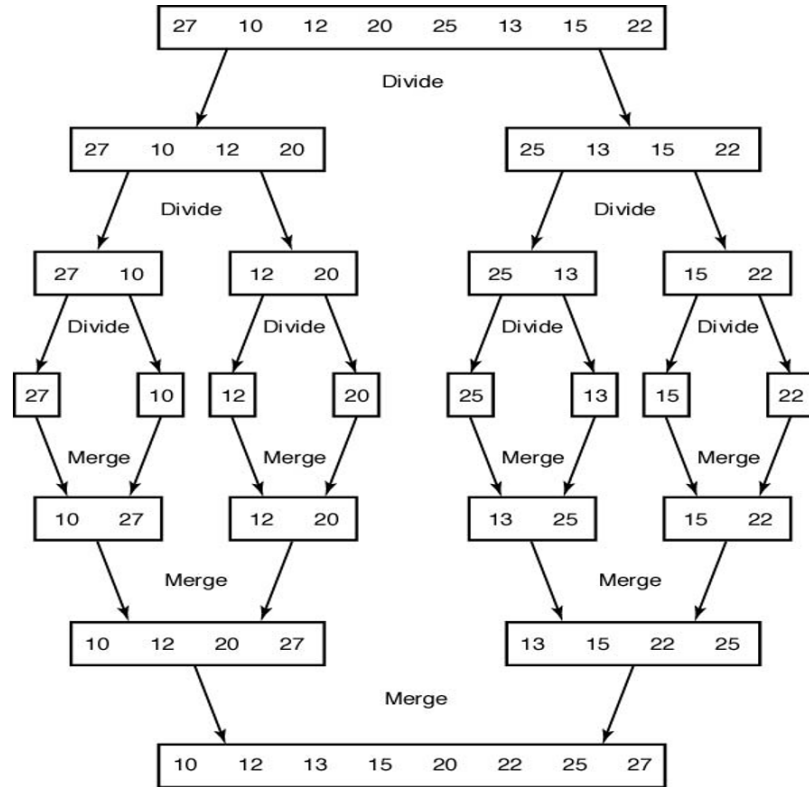
- 증명: 생략

## 2절 합병정렬

- 문제: 리스트의 항목을 비내림차순(오름차순)으로 정렬하기
- 입력 파라미터: 리스트  $S$
- 리턴값:  $S$ 의 모든 항목을 크기순으로 포함한 리스트

## 설계 전략

1. 분할: 배열을 반으로 분할
2. 정복: 분할된 왼쪽/오른쪽 배열을 대상으로 다음 실행
  - 배열의 크기가 2 이상이면 1번 분할 단계로 이동
  - 두 배열의 크기가 1이면 3번 통합 단계로 이동
3. 통합: 정렬된 두 배열을 합병정렬 후 아직 정복되지 않은 배열이 남아 있는 경우 2번 정복 단계로 이동





**파이썬 구현: 합병정렬 재귀**

## 정렬된 두 리스트를 정렬된 리스트로 합병하기

- 입력값: 정렬된 두 리스트
- 리턴값: 두 리스트의 항목을 비내림차순으로 정렬한 리스트

## 예제: 작동법 설명

비교횟수	left	right	합병결과
1	<b>10</b> 12 20 27	<b>13</b> 15 22 25	10
2	10 <b>12</b> 20 27	<b>13</b> 15 22 25	10 12
3	10 12 <b>20</b> 27	<b>13</b> 15 22 25	10 12 13
4	10 12 <b>20</b> 27	13 <b>15</b> 22 25	10 12 13 15
5	10 12 <b>20</b> 27	13 15 <b>22</b> 25	10 12 13 15 20
6	10 12 20 <b>27</b>	13 15 <b>22</b> 25	10 12 13 15 20 22
7	10 12 20 <b>27</b>	13 15 22 <b>25</b>	10 12 13 15 20 22 25
	10 12 20 27	13 15 22 25	10 12 13 15 20 22 25 27

In [4]: # 정렬된 두 리스트를 정렬된 리스트로 합병하기

```
def merge(lList, rList):
    mergedList = []

    while len(lList)>0 and len(rList)>0:
        if lList[0] < rList[0]:
            mergedList.append(lList.pop(0))
        else:
            mergedList.append(rList.pop(0))

    mergedList.extend(lList)
    mergedList.extend(rList)

    return mergedList
```

```
In [5]: a = [10, 12, 20, 27]
        b = [13, 15, 22, 25]
        merge(a, b)
```

```
Out[5]: [10, 12, 13, 15, 20, 22, 25, 27]
```

In [6]: # 합병정렬 재귀

```
def mergesort(aList):  
    if len(aList) <= 1:  
        return aList  
  
    mid = len(aList) // 2  
  
    lList = mergesort(aList[:mid])  
    rList = mergesort(aList[mid:])  
  
    return merge(lList, rList)
```

In [7]: aList = [27, 10, 12, 20, 25, 13, 15, 22]

```
mergesort(aList)
```

Out[7]: [10, 12, 13, 15, 20, 22, 25, 27]

- 참조: [PythonTutor: 합병정렬 재귀](http://pythontutor.com/visualize.html#code=%23%20%EC%A0%95%EB%A0%AC%5B%5D&py=3&rawInputLstJSON=%5B%5D&textReferences=false)  
(<http://pythontutor.com/visualize.html#code=%23%20%EC%A0%95%EB%A0%AC%5B%5D&py=3&rawInputLstJSON=%5B%5D&textReferences=false>)

**최악 시간복잡도 분석: 합병(merge) 알고리즘**



- 입력크기: 리스트 길이
- 단위연산: 비교연산

### 최악의 경우 예제:

- 오른쪽 리스트의 마지막 원소를 제외한 나머지를 먼저 옮긴다.
- 왼쪽 리스트의 모든 원소를 옮긴다.
- 오른쪽 마지막 원소를 옮긴다.

```
In [8]: def merge_count(lList, rList):
        mergedList = []
        count = 0

        while len(lList)>0 and len(rList)>0:
            count += 1
            if lList[0] < rList[0]:
                mergedList.append(lList.pop(0))
            else:
                mergedList.append(rList.pop(0))

        mergedList.extend(lList)
        mergedList.extend(rList)

        print(f"count: {count}")

        return mergedList
```

```
In [9]: a1 = [18, 20, 23, 26]
        b1 = [13, 15, 17, 27]
        merge_count(a1, b1)
```

```
count: 7
```

```
Out[9]: [13, 15, 17, 18, 20, 23, 26, 27]
```

**최선의 경우 예제:**

- 왼쪽 리스트 모든 항목이 오른쪽 리스트의 항목보다 작은 경우

```
In [10]: a = [10, 12, 16, 18]
         b = [19, 20, 22, 27]
         merge_count(a, b)
```

```
count: 4
```

```
Out[10]: [10, 12, 16, 18, 19, 20, 22, 27]
```

**최악 시간복잡도 분석: 합병정렬(mergesort) 알고리즘**

- 입력크기: 리스트 길이
- 단위연산: `merge` 함수에서 발생하는 비교연산



$n = 2^k$ 인 경우

- 아래 점화식 성립:  $n > 1$ 인 경우

$$\begin{aligned}W(n) &= W\left(\frac{n}{2}\right) + W\left(\frac{n}{2}\right) + (n - 1) \\ &= 2W\left(\frac{n}{2}\right) + (n - 1)\end{aligned}$$

- 종료 조건:

$$W(1) = 0$$

- 위 점화식에 대한 해답:

$$W(n) = n \lg n - (n - 1) \in \Theta(n \lg n)$$

- 증명: 생략

## 일반적인 경우

- 아래 점화식 성립:

$$W(n) = W\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) + W\left(\left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil\right) + (n - 1)$$

- 따라서 다음 최악 시간복잡도 성립

$$W(n) \in \Theta(n \lg n)$$

- 증명: 생략

**제자리 합병정렬**

- 앞서 살펴본 `mergesort()` 함수는 호출될 때마다 매번 `aList` 인자에 대한 메모리를 새롭게 사용.

- 이유: 파이썬 리스트의 슬라이싱을 사용하기 때문

```
lList = mergesort(aList[:mid])  
rList = mergesort(aList[mid:])
```

- 재귀 함수를 호출할 때 추가 메모리를 사용하지 않는 방법
  - `low`와 `high`를 추가 인자로 사용하여 주어진 리스트에서 살펴볼 구간을 가리키도록 함.
- 이런 합병정렬 알고리즘을 **제자리 합병정렬**이라 부름.

```
In [11]: # 제자리 합병정렬 재귀

def mergesort2(aList, low, high):
    if (low < high):

        mid = (low + high) // 2

        lList = mergesort2(aList, low, mid)
        rList = mergesort2(aList, mid+1, high)

        return merge(lList, rList)
    return aList[low:low+1]
```

```
In [12]: aList = [27, 10, 12, 20, 25, 13, 15, 22]

print(mergesort2(aList, 0, 7))

[10, 12, 13, 15, 20, 22, 25, 27]
```



## **mergesort 와 mergesort2 공간복잡도**

- 두 알고리즘의 시간 복잡도는 동일하지만 공간복잡도는 크게 차이남.



## mergesort의 추가 메모리 공간복잡도

- merge를 재귀호출할 때마다 입력 리스트만큼 메모리 추가 사용
- 따라서 merge의 최악 시간복잡도만큼 추가 메모리 사용
- 즉, mergesort 알고리즘의 추가 메모리 일정 공간복잡도는  $\Theta(n \lg n)$

## mergesort2의 추가 메모리 공간 복잡도

- 재귀 호출할 때 추가 메모리를 사용하지 않음.
- 즉, 추가 메모리에 대한 일정 공간복잡도는 상수. 즉,  $\Theta(1)$ .

## **mergesort 와 mergesort2의 실행시간 비교**

- 실행시간 거의 차이 없음. 즉, 공간복잡도의 차이가 실행시간에 크게 영향 미치지 않음.
- merge 함수를 실행할 때 드는 비용이 절대적이기 때문.

In [13]: *# 시간 측정을 위한 모듈*

```
import time
```

In [14]: `bigNum = 1000000  
reversedList = list(range(bigNum, 0, -1))`

```
start_time = time.time()  
mergesort(reversedList)  
end_time = time.time()
```

```
duration = end_time - start_time  
print(f"걸린시간: {duration:.2f}초")
```

걸린시간: 95.59초

```
In [15]: bigNum = 1000000
reversedList = list(range(bigNum, 0, -1))

start_time = time.time()
mergesort2(reversedList, 0, bigNum)
end_time = time.time()

duration = end_time - start_time
print(f"걸린시간: {duration:.2f}초")
```

걸린시간: 96.02초

## 3절 분할정복 전략

- 분할(Divide)
  - 입력사례를 여러 개의 보다 작은 입력 사례로 분할한다.
- 정복(Conquer: 해결)
  - 각각의 보다 작은 입력사례에 대한 문제를 해결한다.
  - 입력사례가 충분히 작지 않으면 분할 과정으로 돌아간다.
- (필요한 경우) 취합
  - 보다 작은 입력사례에 대한 해답을 취합하여 원래 문제에 대한 해답을 구한다.